

« Jeu de Kim »

Jeu de mise en situation avant la projection de la situation signée pour faciliter l'entrée dans la **Situation Signée 1**. Ce jeu va aider au décodage des images.

- Décoder les images de la séquence 2 de la S.S. 1
- Apprendre les signes des ingrédients composant un petit-déjeuner



Débutant et faux débutants

15 minutes

Jusqu'à 15 participants

Divers aliments et objets permettant de composer un petit-déjeuner, une table, une nappe, le DVD des exercices.

Déroulement :

- Avant que les participants arrivent, l'animateur dispose sur la table des œufs, des biscuits, du thé, du café, du sucre, des tasses, un plateau, etc. (cf. séquence 2 de la S.S. 1). Il recouvre le tout d'une nappe.
- En arrivant, les participants émettent des hypothèses sur ce qui peut se trouver sous la nappe. L'animateur soulève la nappe. Les participants observent attentivement quelques minutes. L'animateur remet la nappe, puis leur demande ce qui se trouve sous la nappe. Chacun s'exprime et énumère ce dont il se souvient. L'animateur soulève à nouveau la nappe et propose une remise en commun.
- A partir des images de la séquence 2, l'animateur désigne différents ingrédients ou objets que les participants doivent renommer.
- Après la visualisation de la S.S. 1, l'animateur peut poser quelques questions en relation avec la séquence 2, auxquelles les participants doivent répondre.
- Par exemple : « Qu'est-ce que Honoré va boire ? », « Que cherche Hippolyte ? »
Etc.

Réflexions : L'animateur peut envisager de proposer un petit déjeuner aux participants dès le lendemain (en fonction des cours) pour réutiliser en situation les signes appris.