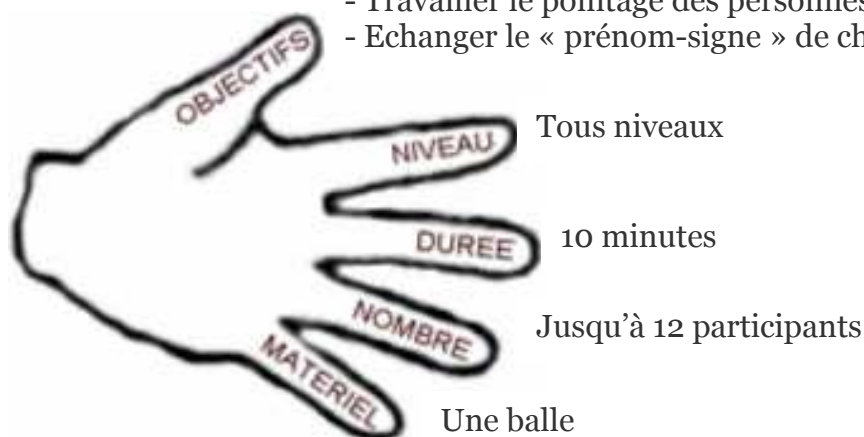


« Signe-moi ton prénom »

Ce jeu de prise de contacts peut servir de démarrage lors de la première heure de cours.

- Se saluer
- Travailler le pointage des personnes
- Echanger le « prénom-signe » de chacun



Déroulement :

- Tous les participants sont debout, en cercle.
L'animateur possède une balle. Il signe : « Bonjour, mon signe est X. »
Il lance la balle à un participant et demande : « Et toi ? » A son tour, l'élève répète la phrase en y mettant le signe qui permet de l'identifier (« Bonjour, mon signe est X. ») et, tout en lançant la balle à un autre membre du groupe, demande : « Et toi ? »
La première séquence se termine lorsque tout le monde a donné son signe représentatif (ou « prénom-signe ») deux ou trois fois.
- Il s'agit d'une variante de la première séquence mais cette fois la phrase signée est : « Ton signe est X. » Il faut donc retrouver, sans se tromper, le signe correspondant à la personne à laquelle on a lancé la balle.
- Cette séquence peut compléter les deux premières. L'animateur montre un participant. Les autres membres du groupe donnent son signe caractéristique : « Son signe est X. » La séquence se termine lorsque chaque participant a été désigné.
- L'animateur clôture l'activité en invitant tous les participants à circuler dans l'espace classe.
Les participants se disent bonjour en ajoutant le « prénom-signe » de la personne à laquelle ils s'adressent.

Réflexions : Les deux premières séquences peuvent être complémentaires ou constituer deux activités de démarrage différentes.